Activer la ludopédagogie dans vos formations

3 jours soit 21 heures

Prérequis

- Expérience en animation de formation
- Connaissance des techniques de base de préparation et d'animation.
- Cette formation nécessite de venir avec des cas concrets basés sur son expérience (ou future).

Public

❑ Tout formateur interne ou externe souhaitant enrichir ses techniques d'animation pour favoriser l'apprentissage, l'adhésion et l'implication des stagiaires.

Attention : pour favoriser les meilleures conditions d'apprentissage, ce stage accueille jusqu'à 6 participants maximum

Objectifs Opérationnels

- Comprendre les différents types de jeu de formation
- Construire un déroulé pédagogique ludique
- Définir les bonnes pratiques de réalisation d'une formation ludique
- Concevoir ses propres outils ludiques
- Animer une formation ludique

Modalités d'évaluation

- **Diagnostic Pré-formation :**
  - Mise en place d'un entretien téléphonique si besoin pour évaluation des niveaux/objectifs et prise d'informations concernant le contexte projet/entreprise/service.
  - Un compte-rendu du diagnostic est remis pour prise de décision.
- **Pendant la formation :**
  - Evaluation des acquis par le formateur tout au long de la formation lors des mises en pratique
  - Attestation de fin de stage individuelle remise directement au(x) stagiaire(s) à chaque fin de module, avec évaluation des acquis par le formateur
  - Rapport animateur global remis à l'entreprise à chaque fin de module, avec évaluation des acquis par le formateur

Méthodes d'animation

- **Formation en présentiel :**
  - Le formateur anime son programme de formation avec une alternance d'exposés théoriques et d'exercices pratiques (équilibre minimal de 60-40 %) avec un groupe de niveau homogène.
  - Les modalités pédagogiques mises en œuvre sont : méthodes actives par l'expérimentation, des échanges collaboratifs entre stagiaires, la création d'une boîte à outils et la mise à disposition pendant la formation d'un bar à jeux.
- **Formateur/consultant expérimenté :** recruté sur la base d'une triple compétence (Technologique, Métier, Pédagogique)

Moyens matériels et techniques

En présentiel : la salle sera équipée d'un vidéo projecteur, d'un tableau blanc et/ou d'un paperboard.

Contenu Pédagogique

Appréhender les principes du jeu pédagogique
- Connaître les différents modes d'apprentissage
- Cerner les effets du jeu en formation
- Mobiliser les différentes dimensions : intellectuelles, émotionnelles et corporelles
- Identifier les différentes typologies de joueurs
- Identifier et analyser les mécanismes d'un jeu

Sélectionner le jeu en lien avec le contexte de formation
- Répertorier les catégories de jeux
- Cerner le profil du groupe d'apprenants
- Définir le type de jeu en fonction de la formation

PARTAGE D'EXPERIENCES : Construction de sa boîte à outis de jeux pédagogiques (icebraker, production de contenu, transmission, reformulation, synthèse, évaluation,...)

Intégrer le jeu dans sa formation
- Construire son déroulé pédagogique avec des activités ludiques
- Construire sa logique de jeu : objectif pédagogique, règles, déroulé...
- Utiliser et adapter des jeux pédagogiques existants
- Détourner des jeux de la sphère privée
- Découvrir les solutions digitales

Animer un jeu pédagogique
- Renforcer sa posture de formateur
- Introduire un jeu avec des consignes claires
- Maîtriser le temps de l'activité
- Gérer l'energie des participants
- Débriefer, recueillir les feedbacks

CAS PRATIQUE : Conception et animation d'une activité ludopédagogique

BONUS !
Un bar à jeux est mis à disposition pour les découvrir, jouer ensemble et s'inspirer.

Informations complémentaires

Assiduité :
- Feuille de présence signée par demi-journée par le stagiaire et le formateur

Satisfaction :
- Questionnaire de satisfaction en fin de formation
- Questionnaire de satisfaction à froid, 2 mois après la formation

Horaires :
- Les formations sont organisées par défaut sur les horaires suivants : 9h-12h30 ou 13h30-17h selon la planification. Dans le cadre d'une session collective, les horaires ne peuvent pas être modifiés.

Accessibilité :
Nos formations sont accessibles aux personnes en situation de handicap. Merci de nous contacter directement afin d'étudier ensemble votre contexte : 03 88 26 26 66. Pour plus d'informations sur notre politique d'inclusion, merci de consulter la page : https://www.be-it-formations.com/blog/notre-politique-dinclusion/

Modalités d'inscription :
- **Dans le cadre d'un financement employeur :** inscription possible jusqu'à la veille de la formation, sous réserve de places disponibles et de validation des pré-requis/objectifs, en nous contactant au 03 88 26 26 66 ou par mail contact@be-it-formations.com ou via les différents formulaires sur notre site internet

- **Dans le cadre d'un financement CPF :** un délai minimal de 11 jours ouvrés est obligatoire pour la plateforme Mon Compte CPF.

En cas de question(s) : Contactez nos équipes au 03 88 26 26 66 ou par mail contact@be-it-formations.com